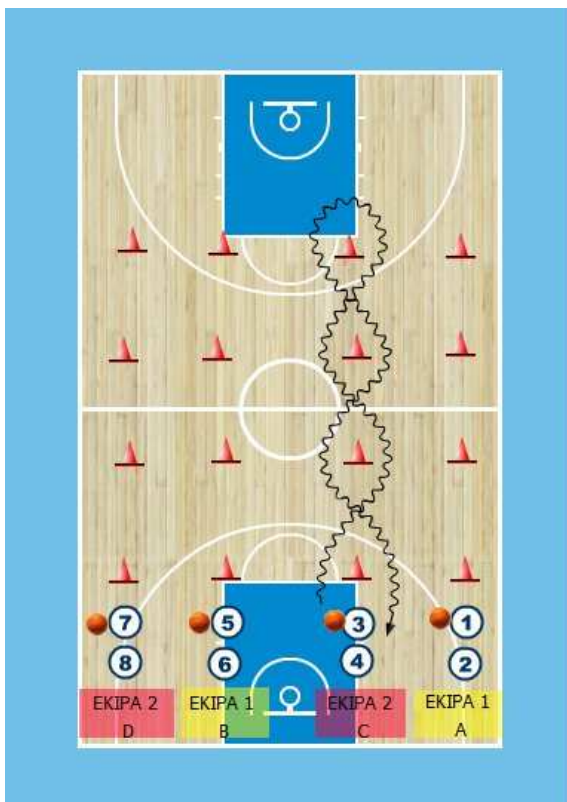


2. CIKLUS TEKMOVANJA

1. ŠTAFETNA IGRA

(10 minut pred začetkom tekme)



A. POSTAVITEV STOŽCEV:

1. stožec je na liniji prostih metov
2. stožec je na liniji sredinskega kroga
3. stožec je na liniji sredinskega kroga
4. stožec je na liniji prostih metov

B. PRAVILA:

a) Imamo **EKIPO 1** (domači) in **EKIPO 2** (gostje). Znotraj teh ekip se naredita ekipi **A** in **B** za **DOMAČE**, ter **C** in **D** za **GOSTE** (lahko je tako, kot igrajo na tekmi – dve šestorki oziroma več...). Skupaj imamo štiri (4) ekipe.

b) Organizator tekmovanja postavi stožce (ali klobučke ali bidone....) v štiri (4) kolone. Primer je na sliki. V štafetni igri ni meta na koš. **IZVAJA SE KOTALJENJE ŽOGA PO TLEH V SLALOMU.** Ko igralec ali igralka pride do zadnjega stožca, se samo obrne in

nadaljuje po istih pravilih nazaj proti skupini (če žoga vmes uide, se mora vrniti na položaj, kjer je žoga ušla). Ko pride do skupine, zahtevamo, da vadeči **vroči žogo** naslednjemu igralcu ali igralki in stopi za skupino. Skupina je lepo v ravni koloni in čim bolj pri miru (če bodo vadeči preveč razposajeni in v koloni, ki ni urejena, bo imel igralec z žogo daljšo pot). Zmaga ekipa, ki hitreje pride v začetni položaj.

c) **KONČNI VRSTNI RED ŠTAFETNE IGRE DOLOČITA SODNIKA.**

d) V primeru, da ni enakega števila igralcev ali igralk v vseh skupinah, vedno v skupinah z manj igralci ponovijo igro oziroma štafeto tolikokrat kot je največje število posamezne ekipe. Trener svoje ekipe določi kdo bo za ekipo z manj igralci tekmoval še enkrat. Ti igralci morajo vedno začeti štafetno igro prvi. V primeru dveh (2) igralcev ali igralk manj so pravila enaka.

C. TOČKOVANJE:

Za prvo mesto prejmeš **4 točke**, za drugo **3 točke**, za tretje **2 točki** in za četrto mesto **1 točko**. Seštejemo točke posebej za **DOMAČE** (ekipi 1 A in B) in **GOSTE** (ekipi 2 C in D). Skupno število točk se šteje k rezultatu tekme. Največje možno število točk, ki jih lahko posamezna ekipa dobi je torej **7**, najmanj pa **3! Točke prištejemo k rezultatu tekme.**

2. TEKMOVANJE V METU

(5 min pred začetkom tekme)

A. POSTAVITEV STOŽCEV:

EKIPA 1:

1. **stožec** (ali klobuček ali bidon...) je na sečišču linije sredinskega kroga in stranske črte rakete.
2. **stožec** je postavljen zrcalno.

EKIPA 2:

Postavitev stožcev za EKIPO 2 je enaka.

B. PRAVILA:

a) Imamo **EKIPI 1** (domači) in **2** (gostje). Tukaj ni tekmovanje v hitrosti, ampak tekmovanje v zadetih metih. To moramo igralcem ali igalkam razložiti, da ne bodo brezglavo hiteli. Bistvo je dosežen koš.

b) Postavimo dva stožca za vsako ekipo posebej.

c) Vsaka ekipa posebej se razdeli v dve (2) koloni.

d) Vsaka ekipa ima dve (2) žogi. Igralec ali igralka iz 3N poda žogo soigralcu ali soigralki v sosednji koloni in steče direktno proti prostim metom.

e) Soigralec ali soigralka mu poda žogo nazaj in v primeru, da

dobi igralec ali igralka žogo preveč oddaljen od prostih metov, lahko žogo zavodi do črte prostih metov in izvede met na koš (obvezno izven rakete).

f) Vsak igralec ima na razpolago samo en met.

g) V primeru, da ni enakega števila igralcev ali igralk v obeh ekipah, vedno v ekipi z manj igralci ponovijo igro oziroma met tolikokrat kot je število nasprotne ekipe. Trener svoje ekipe določi kdo bo za ekipo z manj igralci tekmoval še enkrat. Ti igralci morajo vedno začeti igro prvi. V primeru dveh (2) igralcev ali igralk manj so pravila enaka.

h) Ko prvi igralec ali igralka vrže žogo na koš, steče v nasprotno kolono. Igralec ali igralka, ki je žogo podal, zopet pobere vrženo žogo in jo z vodenjem ob stranski črti igrišča (da ne moti naslednje igralce ali igralke) **obvezno VROČI** (da ne bodo žoge po celi dvorani) žogo naslednjemu igralcu ali igralki in stopi za kolono.

i) **ZADETE METE ŠTEJETA SODNIKA.**

C. TOČKOVANJE:

a) Zmagovalna ekipa zasluži 4 točke, ki jih prištejemo k rezultatu tekme.

b) Poražena ekipa zasluži 2 točki, ki jih prištejemo k rezultatu tekme.

